



Reporte de **Impacto Anual de** **Fundación Inspira para Inventar**





INTRODUCCIÓN



La Fundación Inspira para Inventar AC se complace en presentar el Reporte de Impacto Anual correspondiente al año 2023. Este documento detalla los logros, actividades y resultados alcanzados durante el año, reflejando nuestro compromiso continuo con nuestra misión la cual está orientada a mejorar la vida de personas por medio de educación de calidad, inspirando, motivando y equipando a los niños, niñas, jóvenes y adultos para que se conviertan en los inventores que resolverán los problemas que enfrentamos hoy y enfrentaremos mañana haciendo uso de las STEAM (ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas por sus siglas en inglés).

Durante el año 2023, la Fundación Inspira para Inventar AC ha consolidado su posición como un agente de cambio positivo en México y sus comunidades. A través de capacitación y programas educativos innovadores dirigidos a niños, niñas, jóvenes y docentes y la colaboración con diversos actores, hemos impactado significativamente en educación y desarrollo profesional.

Lo anterior lo hemos logrado de la mano de diversos actores, por lo que queremos expresar nuestro profundo agradecimiento a todos los voluntarios, donantes, socios y miembros de la comunidad que han apoyado nuestra causa. Su generosidad y compromiso son fundamentales para el éxito de nuestra organización.



ÍNDICE

| | |
|-------------------------------------|----|
| Programas durante el año 2023 _____ | 03 |
| Impacto en cifras _____ | 04 |
| Testimonios _____ | 09 |
| Información financiera _____ | 10 |
| Alianzas estratégicas _____ | 11 |
| Nuestras prioridades y ODS _____ | 12 |
| Conclusiones y Próximos Pasos _____ | 14 |
| Colaboradores _____ | 15 |
| Contacto _____ | 15 |
| Agradecimientos _____ | 15 |



PROGRAMAS DURANTE EL AÑO 2023

1 De la mano de Grupo Bimbo, a través de su programa "Buen Vecino", logramos beneficiar a 28 estudiantes de la Universidad Tecnológica General Mariano Escobedo por medio del taller "Invención, Innovación y Emprendimiento". El taller fue impartido los días 13, 15, 22 y 24 de noviembre sumando un total de 16 horas teórico prácticas.

En este programa se obtuvieron los siguientes logros:

- Las y los alumnos profundizaron en el conocimiento de los Objetivos de Desarrollo Sostenible y su relevancia en la elección de un proyecto.
- Reconocieron los rasgos de un inventor/inventora que poseen y los que, a través de su equipo, pueden complementar.
- Identificaron los pasos del proceso de diseño en ingeniería y lo que implica llevar a cabo cada uno de ellos para la solución de problemáticas reales que impacten de manera positiva en su comunidad.
- Identificaron los conceptos de mejora continua y algunos métodos y herramientas para llevar a cabo este proceso.
- Identificaron el significado del concepto de Propiedad Intelectual y los diferentes tipos de patentes de acuerdo a las características de sus proyectos.

2 De la mano de La Cana, a través de su programa de reinserción social, logramos beneficiar a 41 mujeres privadas de su libertad del Centro Penitenciario y de Reinserción Social Santa Marta por medio del taller de "Emprendimiento para Mujeres en STEM" mismo que se impartió en 8 sesiones de 2 horas y media cada uno.



IMPACTO EN CIFRAS

Durante el año, la Fundación Inspira para Inventar AC ha alcanzado los siguientes resultados:

Más de 100 niños, niñas, jóvenes y adultos beneficiados por nuestros programas.

Resultados de la evaluación con participantes de los programas:

1. Programa “Buen Vecino – Grupo Bimbo



- a. ¿El contenido del taller fue presentado de manera clara y comprensible?
-25 respuestas

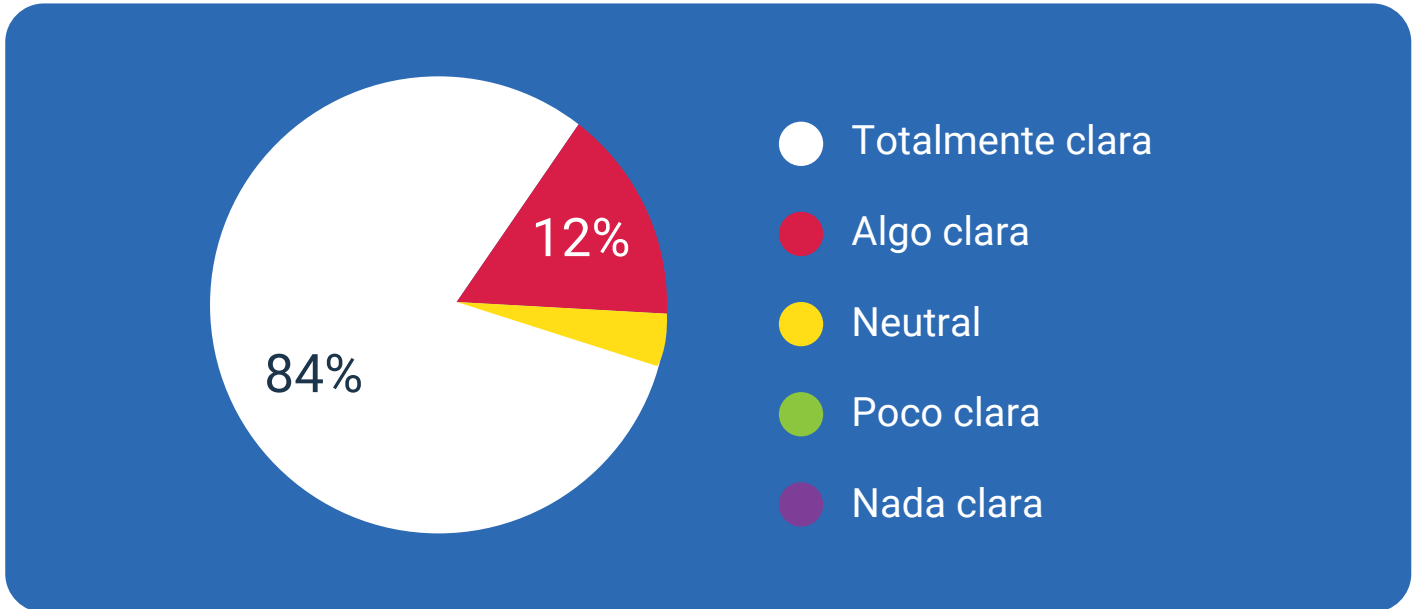
100%

- Totalmente clara
- Algo clara
- Neutral
- Poco clara
- Nada clara

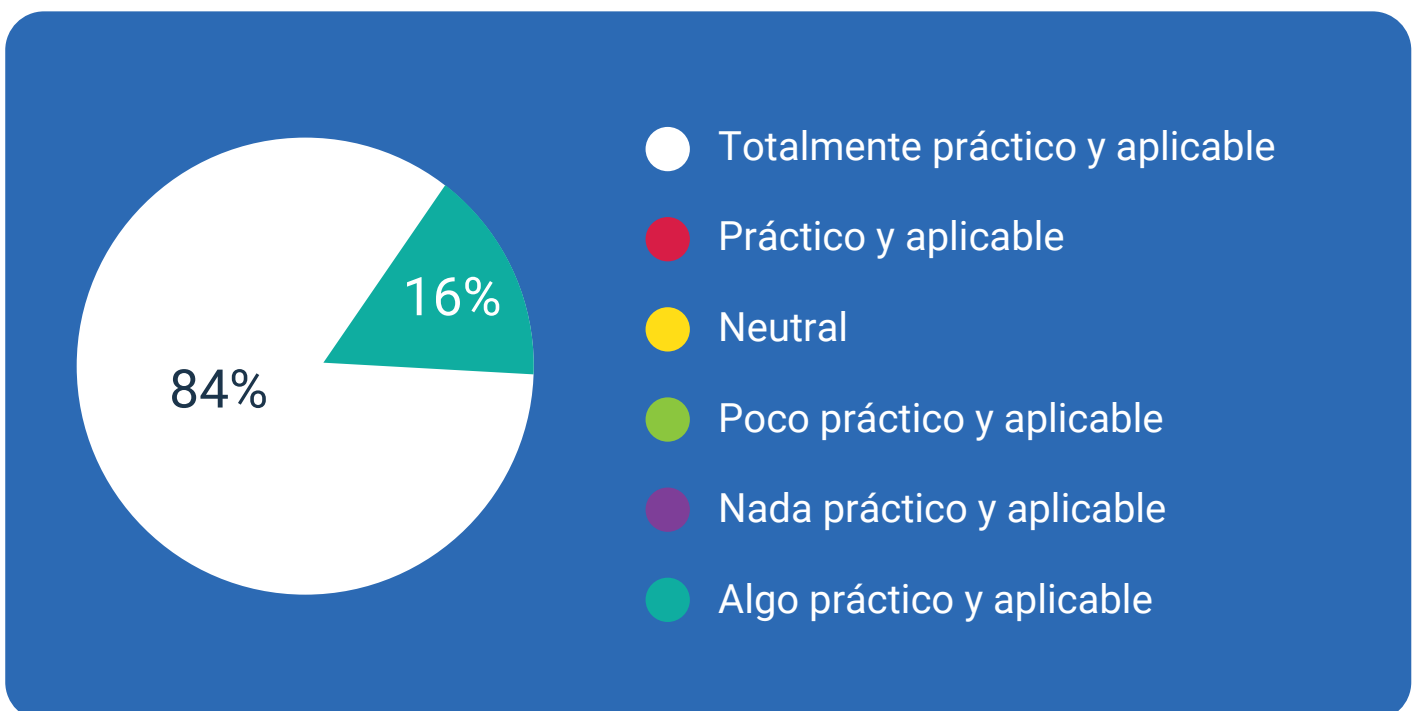




- b. ¿Siente que el taller le proporcionó herramientas útiles y prácticas relacionadas con innovación y emprendimiento?
-25 respuestas

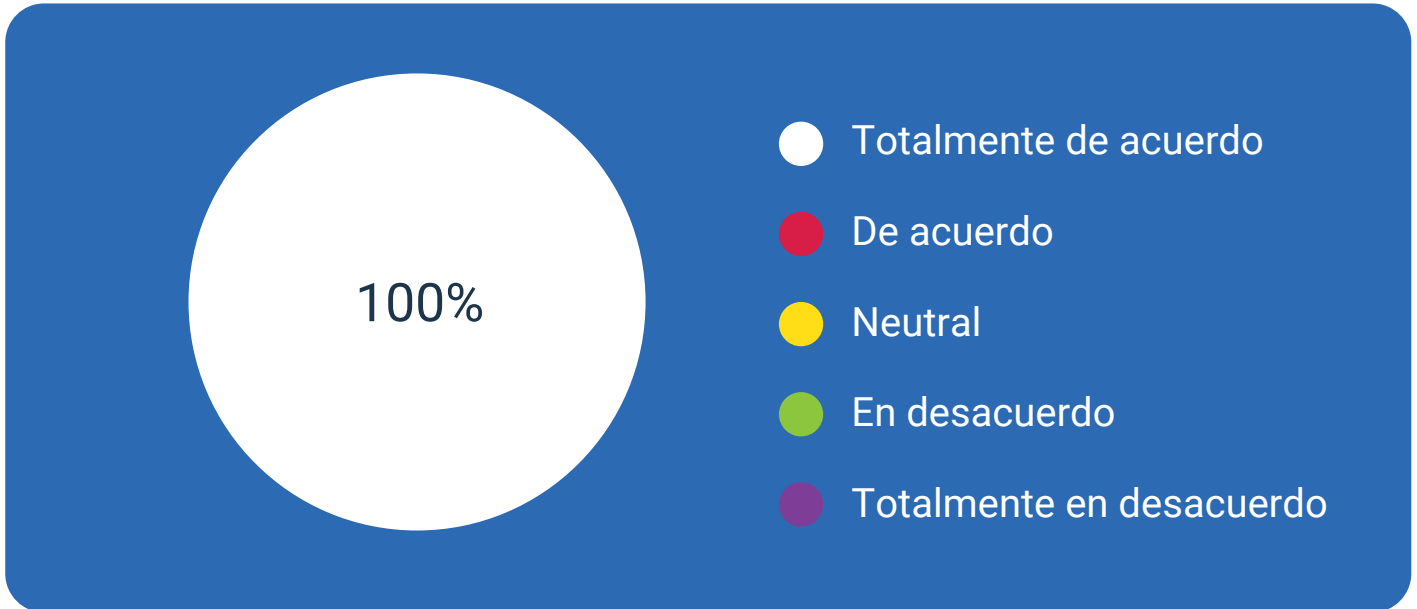


- c. ¿El contenido del taller fue abordado de manera práctica y aplicable en el aula?
-25 respuestas

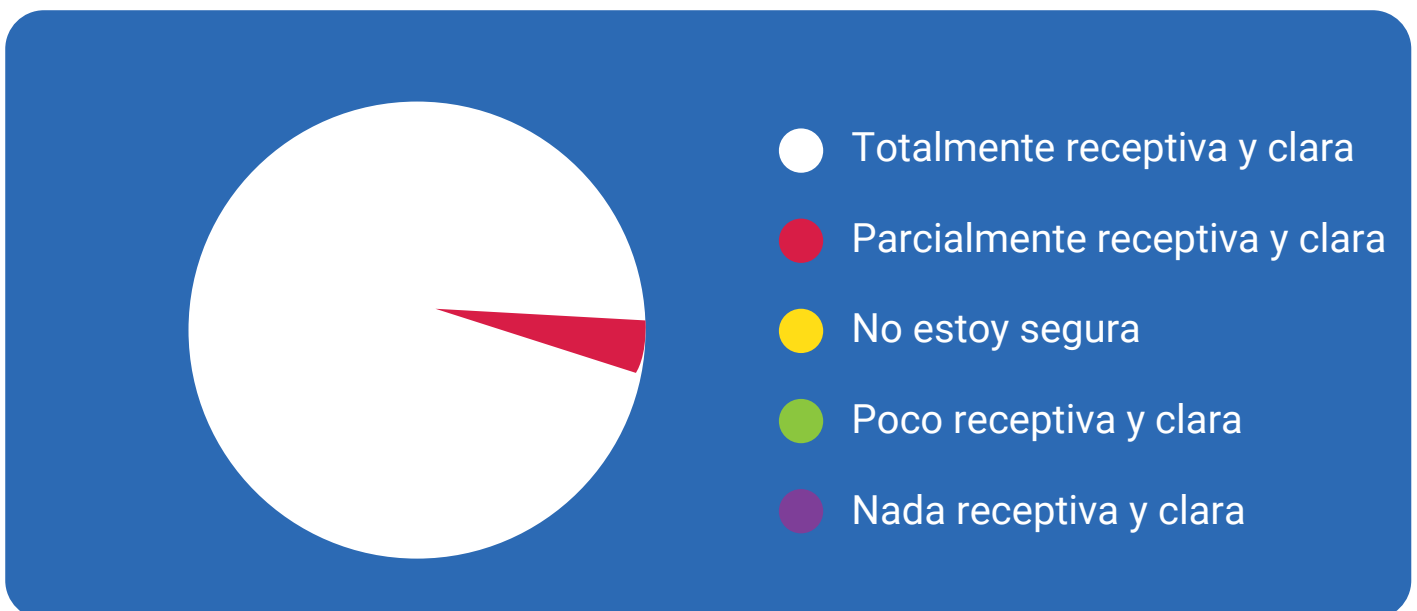




- d. ¿El coach demostró dominio del tema y transmitió su conocimiento de manera efectiva?
-25 respuestas



- e. ¿La coach fue receptiva a las preguntas y aclaró sus dudas de manera satisfactoria?
-25 respuestas





2. Programa de “Emprendimiento para Mujeres en STEM”

| Rubro | # de mujeres |
|---|--------------|
| Beneficiarias | 41 |
| Beneficiarias con pre y post | 29 |
| Beneficiarias que aumentaron conocimientos técnicos | 16 |
| Beneficiarias que aumentaron habilidades blandas | 17 |

- Respecto al taller, el 100% de las participantes calificaron el taller con 10 (siendo 10 la calificación máxima) y el 100% lo recomendaría a otras mujeres en situación de privación de su libertad.
- Las mujeres mencionaron que pudieron aprender sobre la elaboración de productos como pasta de dientes, crema, jabón, entre otros.
- Las participantes mencionaron que les gustaría que el taller tuviera más sesiones para que pudieran aprender la elaboración de más productos.
- En general, afirmaron que los conocimientos adquiridos son los suficientes para iniciar un emprendimiento una vez que salgan de prisión.

3. Se recibió un donativo por parte de Volkswagen para realizar un programa que tiene los siguientes objetivos.

- Presentar a las y los estudiantes el alcance de las disciplinas STEM de forma real y divertida.
- Promover las carreras STEM en la industria automotriz, buscando cerrar brechas educativas, de competencias laborales y de género.
- Impulsar el arraigo con la marca de Volkswagen a través de la promoción de programas sociales en las comunidades donde opera.



Las actividades que se han realizado al día de hoy (junio 2024) son las siguientes:

- 1 Talleres en Puebla Taller Orientación Vocacional**
El taller de orientación vocacional le permite a los alumnos y alumnas abrir su panorama a las carreras del futuro enfocadas en la industria automotriz, a través de soluciones a problemáticas reales en la industria automotriz.
- 2 Focus Group con profesores y profesoras**
Los focus group permiten conocer las problemáticas a la que se enfrentan los profesores y profesoras en sus diferentes materias con sus alumnos y alumnas, así como conocer las problemáticas en las que sus alumnos y alumnas estarían interesadas en resolver. También, nos da un panorama general acerca de cómo los profesores y profesoras incluyen la metodología STEAM a sus proyectos.
- 3 Taller de Habilidades básicas y metodologías en STEAM**
El taller permite a los docentes un panorama sobre las metodologías activas STEM enfocadas en la ingeniería mecánica y tecnología aplicada a la industria automotriz. Además, permite que los docentes diseñen sus clases STEM a través de las Dimensions of Success (DoS).

4. Se recibió un donativo por parte de la fundación COMUNAL para apoyar al programa de "Emprendimiento para Mujeres en STEM".





TESTIMONIOS

A lo largo del año, hemos recopilado testimonios inspiradores de beneficiarios, voluntarios y colaboradores que destacan el impacto positivo de nuestras iniciativas en sus vidas y comunidades. Estos testimonios son un reflejo del poder transformador de nuestro trabajo.

“Lo que más me gustó es que me sentí inteligente y útil de entender cómo se hacen los productos higiénicos, hace mucho que no sentía esa intriga en un taller”.

“Fue muy interesante entender cómo se hacen los productos como la pasta de dientes, el jabón, la crema, nunca me hubiera imaginado conocer el proceso detrás y me gustó mucho.”

“Fue un taller diferente a cualquier otro que hemos tomado, nos gustó mucho.”

“La experiencia de poder tomar el curso vino a reafirmar la manera en cómo podemos despertar la curiosidad, el interés y la participación de los maestros y de los alumnos para poder integrar diversas estrategias y trabajo en equipo.... Fue gratificante compartir experiencias y trabajo con compañeros de diferentes niveles”, Nallely Martínez.





INFORMACIÓN FINANCIERA

La Fundación Inspira para Inventar reafirma su compromiso con la transparencia y el buen gobierno. Durante el año, hemos mantenido altos estándares de gestión financiera y operativa, asegurando el uso eficiente y responsable de los recursos donados por nuestros colaboradores y socios.

Donativos recibidos durante 2023

\$1,421,500.00

Uso de recursos:

Inversión en programas académicos (coaches, materiales, diseño instruccional, capacitación) 80%

Inversión en medición de impacto (investigación y medición del impacto pre y post) 15%

Otros (viáticos, gastos de oficina) 5%





ALIANZAS ESTRATÉGICAS

Generamos alianzas con actores que nos permiten agregar valor a los programas y lograr los objetivos planteados en cada comunidad en la que incidimos.

Nuestras principales alianzas

Académicas

Línea base y medición de impacto

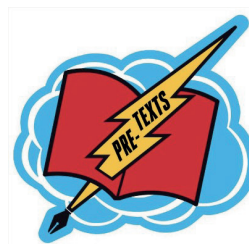
Infraestructura y herramientas digitales y tecnológicas



FUNDACIÓN
COMUNAL

VOLKSWAGEN
DE MÉXICO

Buen vecino GB





NUESTRAS PRIORIDADES Y ODS

(OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE)

- 1 Desarrollo de Programas Educativos STEAM:**

Diseñar y desarrollar programas educativos innovadores que integren STEAM desde edades tempranas hasta adultos, fomentando la creatividad, el pensamiento crítico y la resolución de problemas.

ODS 4: Educación de calidad - Contribuye directamente al objetivo de asegurar una educación inclusiva, equitativa y de calidad, y promover oportunidades de aprendizaje durante toda la vida para todos.
- 2 Acceso Universal a la Educación STEAM:**

Garantizar el acceso equitativo a la educación STEAM, especialmente en comunidades desfavorecidas o con recursos limitados, mediante programas inclusivos y accesibles.

ODS 4: Educación de calidad - Garantiza que todos tengan acceso a una educación inclusiva y equitativa, y promueve oportunidades de aprendizaje a lo largo de la vida.
- 3 Formación Continua para Educadores:**

Ofrecer formación profesional continua y recursos educativos a maestros y educadores para fortalecer sus habilidades en la enseñanza de STEAM y adaptar las metodologías educativas a las necesidades actuales.

ODS 4: Educación de calidad - Mejora la formación profesional de los educadores, asegurando que estén bien capacitados y motivados, lo que es fundamental para la calidad de la educación.
- 4 Innovación y Investigación Educativa:**

Promover la investigación y la innovación en métodos educativos STEAM para identificar las mejores prácticas y adaptar constantemente los programas educativos a las demandas del mercado laboral del futuro.

ODS 9: Industria, innovación e infraestructura - Fomenta la innovación y la infraestructura tecnológica para apoyar el desarrollo sostenible y mejorar la calidad de vida.



5 **Colaboración con Instituciones y Empresas:**

Establecer alianzas estratégicas con instituciones académicas, empresas tecnológicas y organizaciones gubernamentales para enriquecer los programas STEAM, ofrecer oportunidades de aprendizaje práctico y facilitar la inserción laboral.

ODS 17: Alianzas para lograr los objetivos - Promueve la colaboración efectiva entre diversos sectores (público, privado y sociedad civil) para alcanzar los objetivos comunes de desarrollo sostenible.

6 **Desarrollo de Habilidades Socioemocionales:**

Integrar el desarrollo de habilidades socioemocionales (como trabajo en equipo, comunicación efectiva y liderazgo) en los programas STEAM para preparar a los estudiantes para el éxito personal y profesional.

ODS 4: Educación de calidad - Prepara a los estudiantes no solo con habilidades técnicas, sino también con habilidades socioemocionales necesarias para una vida plena y exitosa.

7 **Inclusión de Arte y Creatividad:**

Fomentar la integración del arte y la creatividad en los programas STEAM para potenciar la innovación y la expresión personal, y promover un enfoque holístico en la educación.

ODS 4: Educación de calidad - Fomenta una educación que incluya el arte y la creatividad como componentes esenciales para el desarrollo integral de los individuos.

8 **Evaluación de Impacto y Medición de Resultados:**

Implementar sistemas robustos de evaluación de impacto para medir el progreso y los resultados de los participantes en los programas STEAM, asegurando la efectividad y la mejora continua.

ODS 17: Alianzas para lograr los objetivos - Facilita la medición de impacto y resultados como parte de una gestión eficaz y transparente orientada hacia el logro de los objetivos de desarrollo sostenible.

9 **Sostenibilidad Financiera y Operativa:**

Desarrollar estrategias de financiamiento sostenible que aseguren la continuidad y expansión de los programas educativos STEAM a largo plazo, mediante la diversificación de fuentes de ingresos y la eficiencia operativa.

ODS 17: Alianzas para lograr los objetivos - Promueve la sostenibilidad financiera y operativa a través de alianzas estratégicas y la gestión eficiente de recursos.

10 **Sensibilización Comunitaria:**

Promover la importancia de la educación STEAM entre la comunidad educativa, los padres, los responsables políticos y la sociedad en general, destacando su impacto en la empleabilidad y el desarrollo socioeconómico.

ODS 4: Educación de calidad y ODS 17: Alianzas para lograr los objetivos - Promueve la importancia de la educación STEAM entre la comunidad y los responsables políticos, fortaleciendo el apoyo y la implementación de políticas educativas efectivas.



OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

**ALIANZAS PARA
LOGRAR LOS
OBJETIVOS**



**EDUCACIÓN
DE CALIDAD**



**INDUSTRIA,
INNOVACIÓN E
INFRAESTRUCTURA**



CONCLUSIONES Y PRÓXIMOS PASOS

Mirando hacia el futuro, nos comprometemos a seguir innovando y ampliando nuestro impacto en las comunidades a las que servimos. Estamos emocionados por las oportunidades que el próximo año presenta y anticipamos alcanzar nuevos hitos en nuestro camino hacia un mundo más justo y sostenible.



COMITÉ



Mariana
López Ávila
Presidenta



Luis Fernando
Oria Probert
Secretario



Michelle
Yunis Escobar
**Operaciones y
administración**



María del Carmen
Granados Rosendp
**Desarrollo
comunitario**

CONTACTO

Para más información sobre nuestro trabajo o para colaborar con nosotros, por favor contáctenos a través de nuestro correo electrónico hola@mindthegap.mx o visite nuestro sitio web www.mindthegap.mx

AGRADECIMIENTOS

Extendemos nuestro sincero agradecimiento a todos los que han contribuido al éxito de la Fundación Inspira para Inventar durante el año 2023. Su apoyo continuo es fundamental para hacer posible nuestra misión.



inspire to invent

